

De terugkeer van de meester in voetbalmanagement op de PlayStation: Codemasters kondigt LMA MANAGER 2001 aan

Codemasters heeft vandaag bevestigd dat het genre bepalende voetbal management spel een opvolger krijgt in de naam van **LMA Manager 2001** op de PlayStation. De absolute nummer 1 in dit genre zal opnieuw de eerste voetbal management game zijn welke tot in detail het nieuwe seizoen zal weergeven in de vorm van team en speler data.

LMA Manager 2001 zal ook de eerste echte voetbal management console game zijn welke pan-Europees zal worden uitgebracht. Het spel stelt de speler in staat om totale controle te nemen over elke club in de Engelse, Schotse, Italiaanse, Duitse, Spaanse of Franse competitie. Indrukwekkend is het feit dat in de grote voetballanden een speciale versie zal worden uitgebracht met aangepaste verpakking en marketing materialen.

De originele LMA Manager, uitgebracht in oktober 1999, was de eerste voetbal management game welke uitsluitend voor PlayStation gamers is ontwikkeld. In verschillende landen werd dit werk bekroond met een nummer één notering in de verkoopljsten vrijwel direct na release en momenteel is LMA de referentie waaraan andere producten worden gemeten.

LMA Manager 2001 is wederom officieel goedgekeurd door de Engelse 'League Managers Association' en heeft nu ook een licentie van 'FIFPro', de professionele organisatie welke alle Europese spelers behartigt. Overige locale licenties zoals de 'Liga Futbol Profesional' in Spanje worden aan de indrukwekkende lijst toegevoegd.

Met honderden clubs verdeeld over 32 landen en 300 stadions in Europa en meer dan 8.000 originele voetballers, compleet met uit en thuis details, is LMA Manager 2001 ongelofelijk uitgebreid. **LMA Manager 2001**'s team tactiek, training en wedstrijd AI zijn compleet vernieuwd en dragen nu zorg voor de

meest realistische en makkelijk hanteerbare voetbal management game tot nu toe.

De realistische 3D wedstrijd actie is verbeterd om nog meer dynamiek te brengen in de wedstrijden. Net als in het origineel heeft de speler de mogelijkheid om tactische wijzigingen of wissels op elk moment in te brengen. Maar LMA Manager 2001 weet deze nieuwe opties naadloos te integreren zonder de moeilijkheidsgraad te verhogen. Dit samen met de mogelijkheid om accurate en gedetailleerde samenvattingen te bekijken geeft de speler de informatie in een realistische vorm welke zelfs niet is gehaald in het originele spel.

“De LMA reeks slaat aan bij mensen die reeds voetbal management spellen spelen en algemene PlayStation gamers welke voor het eerst in aanraking komen met het genre,” zegt **producer Simon Prytherch**.

“De essentie van LMA Manager 2001 stelt de speler in staat om het gevoel te krijgen dat ze werkelijk zelf de manager zijn van de voetbal club, en niet alleen maar proberen om cijfertjes en statistieken te ontcijferen. We hebben de unieke gebruikers interface verbeterd om zo de speler nog meer controle te geven in een grafisch prettiger omgeving.”

Mike Hayes, Codemasters' Sales en Marketing Directeur zegt:

“LMA Manager was een zeer succesvolle release en bracht de game in de hoogste chart posities, daarnaast kreeg het spel ook zeer hoge waardering van zowel gamers als critici.

“LMA Manager 2001's inhoud geeft ons een pan-Europese basis waarop we de serie verder kunnen uitbouwen om niet alleen te worden gezien als de beste op PlayStation maar ook als de beste voetbal management game op elke mogelijk platform in Europa.”

EINDE

WEB SITE

 www.codemasters.com

| Informatie voor de redactie:

CODEMASTERS

Het in Groot-Brittannië gevestigde Codemasters, opgericht in 1986, heeft zich ontwikkeld tot een van de best verkopende en meest winstgevende computerspel-ontwikkelaars van Europa. Het houdt zich bezig met het ontwerpen en uitgeven van titels voor zowel de console als de PC. Het bedrijf ontving hiervoor vele onderscheidingen vanuit de Europese Games-industrie. Zo riep Edge Magazine in 1998 Codemasters uit tot 'Uitgever van het Jaar'. De firma is bezig zijn geslaagde formule uit te breiden naar de VS, door Codemasters' portfolio te exporteren naar andere markten. Zomer 1999 waren de eerste Codemasters-producten in Amerika verkrijgbaar. Uitgebracht werden: Touring Car Challenge, MTV Music Generator*), en No Fear Downhill Mountain Bike Racing. Het is het begrip van de oprichters voor de wensen van de spelfanaten, dat zich heeft vertaald naar een aaneenschakeling van succesvolle titels, waar al zovelen van hebben genoten. Met deze titels heeft Codemasters zich niet alleen het respect van de industrie verworven, maar ook het bedrijf van constante winsten voorzien.

Codemasters is te vinden op: <http://www.codemasters.com>.

*)Music 2000 in Europa
